

Nazwa
kwalifikacji:

Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

Oznaczenie
kwalifikacji:

E.14

Numer zadania:

01

Kod arkusza:

E.14-01-7189b5d2

Wersja arkusza:

d2

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Operacje na bazie danych
	<i>Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu. Dokumentację do kryteriów 1.1 ÷ 1.3 są obrazy o nazwie np. struktura_farby i struktura_malowanie lub plik malarz.sql. Dokumentacją do 1.4 ÷ 1.5 są obrazy o nazwie np. dane_farby i dane_malowanie lub plik malarz.sql.</i> <i>W danych wprowadzonych do tabel dopuszcza się błędy w wartościach liczbowych i tekstowych. Jeżeli błędy się pojawiają, należy sprawdzać kwerendy z rezultatów R.1.7 ÷ R.1.9 z ich uwzględnieniem</i>
R.1.1	Utworzono bazę danych o nazwie <i>malarz</i> z tabelami <i>farby</i> o kluczu podstawowym <i>id_farby</i> oraz <i>malowanie</i> o kluczu podstawowym <i>id_pomieszczenia</i> + <i>id_scianny</i>
R.1.2	Utworzono strukturę tabeli <i>farby</i> , zawiera ona pole kolor dowolnego typu tekstowego oraz pola cena i pojemnosc dowolnego typu całkowitego
R.1.3	Utworzono strukturę tabeli <i>malowanie</i> , zawiera ona pola dowolnego typu całkowitego: liczba_puszek oraz <i>id_farby</i>
R.1.4	Wstawiono do tabeli <i>farby</i> 7 rekordów danych, zgodnych z tabelą 1 arkusza
R.1.5	Zaimportowano dane z pliku <i>malowanie.txt</i> do tabeli <i>malowanie</i> , zawiera ona 13 rekordów
R.1.6	Zapisano plik <i>kwerendy.txt</i> zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.7	Zapisano zapytanie 1 wybierające jedynie cenę niebieskiej puszeki farby. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT cena FROM farby WHERE kolor = "niebieski";</code> oraz udokumentowano działanie kwerendy zrzutem ekranu, na którym widoczna jest jedynie cena: 35
R.1.8	Zapisano zapytanie 2 wybierające jedynie nazwę koloru oraz cenę jednego litra farby obliczoną za pomocą pól cena i pojemnosc dla wszystkich wierszy tabeli farby. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT kolor, cena/pojemnosc FROM farby;</code> oraz udokumentowano działanie kwerendy zrzutem ekranu, na którym widoczne są jedynie pola kolor oraz wyliczona cena: 4 dla białej farby, 10 dla czerwonej, 11,67 dla niebieskiej, 5,5 dla żółtej, 7,5 dla zielonej, 25 dla czarnej, 21,33 dla fioletowej (dowolnie zaokrąglona)
R.1.9	Zapisano zapytanie 3 wybierające jedynie nazwy kolorów farb dla pomieszczenia 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT kolor FROM malowanie JOIN farby ON malowanie.id_farby = farby.id_farby WHERE id_pomieszczenia = 3;</code> Możliwe również porównanie kluczy po WHERE lub INNER JOIN lub z wykorzystaniem podzapytania SQL oraz udokumentowano działanie kwerendy zrzutem ekranu, na którym widoczne są jedynie nazwy kolorów: zielony i czerwony
R.1.10	Wyeksportowano bazę danych <i>malarz</i> do pliku <i>malarz.sql</i> . Czas generowania wpisany w nagłówku pliku jest zgodny z datą i godziną egzaminu
R.2	Rezultat 2: Wygląd witryny internetowej
	<i>Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez.</i>
R.2.1	Obraz <i>obraz.jpg</i> przeskalowano do wymiarów 200 px na 200 px (± 2 px)
R.2.2	Witrynę internetową zapisano w plikach <i>index.html</i> , <i>mieszmamy.html</i> i <i>cena.html</i> oraz zastosowano właściwy standard kodowania polskich znaków przynajmniej na jednej stronie
R.2.3	Przynajmniej jednej stronie nadano tytuł "malarz"
R.2.4	Układ przynajmniej jednej strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: baner, poniżej obok siebie panel lewy i prawy, poniżej stopka. Podział na bloki przy pomocy znaczników sekcji
R.2.5	Na przynajmniej jednej stronie zapisano minimum jeden paragraf (znacznik <p>) oraz nagłówki: h1 "Koszty farby" w banerze, h3 "Mieszmamy czy wyceniamy?" w bloku lewym oraz na stronie <i>cena.html</i> h3 „Obliczanie na podstawie powierzchni zapotrzebowania na farbę” w bloku prawym
R.2.6	W bloku prawym strony <i>index.html</i> umieszczono obraz <i>obraz.jpg</i> z tekstem alternatywnym "abstrakcja"
R.2.7	W bloku prawym strony <i>cena.html</i> umieszczono pole edycyjne oraz przycisk "Policz"
R.3	Rezultat 3: Działanie witryny internetowej
	<i>Uwaga: odsyłacze z R.3.2 ÷ R.3.4 muszą zawierać ścieżkę względną</i>
R.3.1	Układ bloków po uruchomieniu strony w przeglądarce jest w pełni zgodny z obrazem 1 w arkuszu
R.3.2	Na przynajmniej jednej stronie wybranie odsyłacza "Koszty farby" prowadzi do strony <i>index.html</i>

R.3.3	Na przynajmniej jednej stronie wybranie odsyłacza "Mieszkamy" prowadzi do strony <i>mieszkamy.html</i>
R.3.4	Na przynajmniej jednej stronie wybranie odsyłacza "Wyceniamy" prowadzi do strony <i>cena.html</i>
R.3.5	Wybranie przycisku powoduje uruchomienie funkcji ze skryptu
R.3.6	Przynajmniej jedna strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie <i>styl.css</i> formatowanie pochodzi jedynie od pliku CSS. Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy zdający źle przypisał co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)
R.4	Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej
	<i>Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.6, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS. Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS.</i>
R.4.1	Ustawiono kolor tła dla banera: #829EB9, panelu lewego: #B3C6D9, panelu prawego: #E0E9F1 oraz żółty dla stopki (dowolny odcień)
R.4.2	Ustawiono wysokość banera 80px, obu paneli 500px i stopki 50px
R.4.3	Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla wszystkich bloków
R.4.4	Ustawiono szerokość panelu lewego na 25%, panelu prawego na 75%
R.4.5	Ustawiono krój czcionki Arial dla banera i stopki
R.4.6	Ustawiono rozmiar czcionki 20px dla bloku prawego i lewego
R.4.7	Ustawiono margines wewnętrzny górny (padding-top lub padding: 10px 0 0 0) dla banera na 10px, dla panelu lewego i prawego na 100px
R.4.8	Ustawiono dla selektora obrazu margines zewnętrzny (margin) 30 px, margines wewnętrzny (padding) 10 px
R.5	Rezultat 5: Skrypt
R.5.1	Skrypt napisano w języku JavaScript, zawiera on przynajmniej jedną instrukcję języka zgodną ze składnią
R.5.2	Skrypt pobiera z pola edycyjnego wielkość powierzchni do pomalowania
R.5.3	Skrypt oblicza minimalną liczbę puszek wystarczających do pomalowania pobranej powierzchni. Jedna puszka zawiera 1 litr farby, 1 litr farby wystarcza na pomalowanie 4 m ² powierzchni
R.5.4	Obliczona liczba puszek jest liczbą całkowitą, zawsze zaokrągloną do góry (dowolną metodą), należy sprawdzić dla liczb dodatnich
R.5.5	Pod przyciskiem wyświetlony jest wynik działania skryptu, w postaci tekstu: „Liczba jednolitrowych puszek farby potrzebnych do pomalowania wynosi: <wynik>”, gdzie <wynik> został obliczony skryptem