

Nazwa
kwalifikacji:

Oznaczenie
kwalifikacji:

Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych

EE.09

Numer zadania: 02

Kod arkusza: EE.09-02-33e3c

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Operacje na bazie danych
	<i>Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu</i>
R.1.1	Wykonano import tabel do bazy danych egzamin, czynność udokumentowano plikiem o nazwie <i>import</i> w formacie PNG
R.1.2	Zapisano plik tekstowy o nazwie kwerendy zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.3	Utworzono zapytanie 1 wybierające jedynie pola imię i nazwisko z tabeli zawodnik dla zawodników, którym przypisano id pozycji równe 4. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT imię, nazwisko FROM zawodnik WHERE pozycja_id = 4;</code> <u>oraz</u> wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są dokładnie 2 rekordy: Arkadiusz Milik, Adam Buksa
R.1.4	Utworzono zapytanie 2 wybierające jedynie pola zespól, punkty, grupa z tabeli liga sortowane malejąco według punktów. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT zespól, punkty, grupa FROM liga ORDER BY punkty DESC;</code> <u>oraz</u> wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widocznych jest dokładnie sześć rekordów: dla zespołów EVG, ARS, FCB, CHL, JUV, RM, jedynie kolumny zespól, punkty, grupa
R.1.5	Utworzono zapytanie 3 wybierające jedynie pola id, nazwisko z tabeli zawodnik, oraz nazwę z tabeli pozycja dla zawodników, których id jest równe 3 lub 5. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT zawodnik.id, nazwisko, pozycja.nazwa FROM zawodnik JOIN pozycja ON zawodnik.pozycja_id = pozycja.id WHERE zawodnik.id=3 OR zawodnik.id=5;</code> <u>lub</u> <code>SELECT zawodnik.id, nazwisko, pozycja.nazwa FROM zawodnik, pozycja WHERE zawodnik.pozycja_id = pozycja.id AND (zawodnik.id=3 OR zawodnik.id=5);</code> (nawias wymagany) <u>oraz</u> wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są jedynie dwa rekordy, jedynie pola id, nazwisko, nazwa, dla id = 3 oraz id = 5
R.1.6	Utworzono zapytanie 4 usuwające za pomocą jednej kwerendy SQL wszystkie dane z tabeli rozgrywka (sama tabela nie jest usuwana). W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>TRUNCATE rozgrywka;</code> <u>lub</u> <code>DELETE FROM rozgrywka;</code> <u>oraz</u> wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem z widocznym poprawnym zapytaniem lub pustą tabelą rozgrywka
R.2	Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej
	<i>Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez</i> <i>Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony</i>
R.2.1	Plik <i>zad2.png</i> przeskalowano z zachowaniem proporcji do szerokości 50 px, odpowiadająca temu wysokość wynosi 71 px (± 5 px); przezroczystość została zachowana
R.2.2	Witrynę internetową zapisano w pliku PHP o nazwie <i>liga</i> oraz zastosowano właściwy standard kodowania polskich znaków
R.2.3	Nadano tytuł strony: "piłka nożna"
R.2.4	Wygląd strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: baner, blok lewy i prawy, blok główny, blok liga zawierający przynajmniej jeden blok z informacją o drużynach (w skrypcie lub HTML). Zastosowano znaczniki sekcji
R.2.5	W bloku banera zapisano nagłówek h3: "Reprezentacja polski w piłce nożnej", w bloku głównym nagłówek h3: "Liga mistrzów" oraz zapisano paragraf z numerem PESEL

R.2.6	W bloku banera umieszczono obraz <i>obraz1.jpg</i> oraz w bloku lewym umieszczono obraz <i>zad2.png</i> . Przynajmniej jeden z obrazów ma tekst alternatywny: "reprezentacja" (dla <i>obraz1.jpg</i>) lub "piłka" (dla <i>zad2.png</i>) gdy obraz nie istnieje powinien wyświetlić się tekst alternatywny
R.2.7	W bloku lewym umieszczono formularz, zastosowano znacznik <code><form></code> oraz jego zamknięcie
R.2.8	W formularzu umieszczono listę rozwijalną z czterema elementami oraz przycisk "Zobacz"
R.2.9	W bloku prawym umieszczono listę numerowaną, zapisano znaczniki <code></code> , <code></code> oraz ich zamknięcia (generowaną skryptem lub HTML)
R.3	Rezultat 3: Działanie witryny internetowej
	<i>Uwaga: Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – uruchomić plik lokalnie z dysku lub sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony</i>
R.3.1	Widok <u>układu bloków</u> po uruchomieniu strony w przeglądarce jest w pełni zgodny z obrazem 2 w arkuszu egzaminacyjnym (nie należy brać pod uwagę bloków zawierających informacje o drużynach)
R.3.2	Przycisk wysyła dane z formularza
R.3.3	Formularz wysyła dane metodą POST do tego samego pliku (poprawne również bez atrybutu <code>action</code>)
R.3.4	Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie <i>styl2.css</i> , formatowanie pochodzi jedynie z tego arkusza <i>Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy zdający źle przypisał co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)</i>
R.4	Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej
	<i>Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.4, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS (w pliku CSS lub znaczniku <code><style></code>). Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS</i>
R.4.1	Ustawiono krój czcionki Verdana dla selektora body lub kontenera całej strony
R.4.2	Ustawiono kolor tła SeaGreen dla selektora body lub kontenera całej strony oraz WhiteSmoke dla bloku lewego i prawego
R.4.3	Ustawiono biały kolor czcionki dla banera i bloku głównego
R.4.4	Ustawiono wysokość banera na 330px, bloku lewego i prawego: 150px
R.4.5	Ustawiono szerokość bloku lewego na 30% i prawego na 70%
R.4.6	Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla banera, bloku lewego i selektora h3
R.4.7	Ustawiono dla pojedynczego bloku z informacją o drużynach marginesy zewnętrzne (margin) 5px, biały kolor czcionki, szerokość 170px, wyrównanie tekstu do środka
R.4.8	Ustawiono obramowanie o szerokości 1px linią ciągłą, białą oraz nadano zaokrąglenie rogów ramki 15px (border-radius) dla pojedynczego bloku z informacją o drużynach
R.4.9	W momencie najechania kursorem na pojedynczy blok z informacją o drużynach kolor jego tła zmienia się na biały, a czcionki na czarny (np. ustawiony kolor dla pseudoklasy hover lub inne rozwiązania)
R.4.10	Ustawiono styl selektora h3: odległość między literami 6px (letter-spacing) oraz kapitaliki (np. <code>text-transform: capitalize;</code> lub <code>font-variant: small-caps;</code>)
R.5	Rezultat 5: Skrypt połączenia z bazą
	<i>Uwaga: jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP - sprawdzić 5.1 - 5.5 wg kryteriów w kodzie źródłowym strony. Kryteria uznajemy za spełnione jeżeli zastosowano biblioteki MySQLi lub PDO</i>
R.5.1	Skrypt napisano w języku PHP oraz zawiera on co najmniej jedną instrukcję poprawną składniowo
R.5.2	Skrypt realizuje połączenie z serwerem bazy danych i wybór bazy <i>egzamin</i>
R.5.3	Po wykonaniu operacji na bazie zastosowano funkcję zamknięcia bazy
R.5.4	W skrypcie działającym na danych przesłanych z formularza zastosowano tablicę <code>\$_POST</code> , zapis musi być poprawny składniowo i logicznie
R.5.5	Skrypt 1 wysyła do bazy danych zmodyfikowane zapytanie 1 tak, że w warunku id pozycji jest zgodne z wyborem w liście rozwijalnej lub Skrypt 2 wysyła do bazy zapytanie 2
R.5.6	Skrypt 1 wyświetla zwrócone zapytaniem imiona i nazwiska, które zostały przesłane przez formularz
R.5.7	Skrypt 2 definiuje blok (za pomocą znacznika sekcji), a w nim wyświetla dane przesłane zapytaniem dotyczące jednego rekordu

R.5.8	Skrypt 2 wyświetla dane wg wzoru: nazwa zespołu pobrana skryptem w h2, punkty pobrane skryptem w h1, w paragrafie tekst: „grupa: <grupa>”, gdzie <grupa> oznacza daną pobraną skryptem z bazy danych
R.5.9	Liczba wygenerowanych bloków odpowiada liczbie wierszy zwróconych zapytaniem