

Nazwa
kwalifikacji:

Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych

Oznaczenie
kwalifikacji:

INF.03

Numer zadania:

06

Kod arkusza:

INF.03-06-25.01-SG

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Operacje na bazie danych
	<i>Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe, jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu z widocznym paskiem zadań, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu</i>
R.1.1	Wykonany import tabeli do bazy danych szachy, co jest udokumentowane w pliku <i>import.png</i>
R.1.2	Zapisany plik <i>kwerendy.txt</i> zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.3	Wykonane zapytanie 1 wybierające jedynie pseudonimy zawodników, którzy zdobyli tytuł w lipcu 2020 roku. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT pseudonim FROM zawodnicy WHERE data_zdobycia LIKE "2020-07%"; (lub zakres dat)</code> oraz wynik działania udokumentowany zrzutem, na którym widoczne są dokładnie 3 rekordy z wartościami: Hiikar, BananD, WanHao
R.1.4	Wykonane zapytanie 2 wybierające jedynie pseudonimy i tytuły zawodników z klasy 3A oraz zdobyli dowolny, niepusty tytuł. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT pseudonim, tytuł FROM zawodnicy WHERE klasa = "3A" AND tytuł != "";</code> (<i>NULL jest błędem</i>) oraz wynik działania udokumentowany zrzutem, na którym widoczne są dokładnie 4 rekordy z danymi: Botas Bross, KM; BananD, PM; DavNav, OM; JanNie, OM
R.1.5	Wykonane zapytanie 3 wybierające jedynie pseudonim, klasę i ranking dla pierwszych 10 zawodników o najniższej pozycji w rankingu, posortowane malejąco lub rosnąco według rankingu. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT pseudonim, klasa, ranking FROM zawodnicy ORDER BY ranking LIMIT 10;</code> (<i>poprawnie ASC lub DESC</i>) oraz wynik działania udokumentowany zrzutem, na którym widocznych jest dokładnie 10 rekordów
R.1.6	Wykonane zapytanie 4 wybierające dla zawodników z niepustym tytułem jedynie pseudonim i datę zdobycia oraz obliczające ile minęło dni od daty zdobycia tytułu do dnia dzisiejszego. Obliczenie liczby dni jest zapisane pod nazwą kolumny (aliasem) „dni”. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT pseudonim, data_zdobycia, DATEDIFF(CURRENT_DATE(), data_zdobycia) AS dni FROM zawodnicy WHERE tytuł != '';</code> (<i>lub curdate(), now(), poprawne też bez AS</i>) oraz wynik działania udokumentowany zrzutem, na którym widoczny jest komunikat o wybranych dokładnie 30 rekordach, pierwszy rekord dla Hikar, 2020-07-12, <wartość różnicy dat>. Nie wszystkie rekordy muszą być widoczne
R.2	Rezultat 2: Wygląd witryny internetowej
	<i>Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez.</i>

R.2.1	Utworzony plik <i>cyfry.gif</i> o rozmiarze 200 x 200 px, z przezroczystością, zawierający animację złożoną z kolejnych cyfr szesnastkowych 0 - F, ustawiona jedna klatka na warstwę oraz ustawiony czas wyświetlenia obrazów na 750 ms co jest udokumentowane zrzutem <i>parametry_animacji.png</i>
R.2.2	Cyfra 2 z pliku <i>2.png</i> jest koloru niebieskiego, odwrócona w poprawną stronę oraz zapisana z przezroczystym tłem
R.2.3	Witryna internetowa zapisana w pliku <i>systemy.html</i> oraz zapisany jawnie standard kodowania polskich znaków, deklaracja HTML5 <code><!DOCTYPE HTML></code> , zadeklarowany język witryny: polski np. <code><html lang="pl"></code> oraz nadany tytuł strony "Systemy liczbowe". Strona zawiera sekcje head i body
R.2.4	Zdefiniowany układ strony dzielący ją na bloki: nagłówkowy, lewy, środkowy, prawy i stopki przy pomocy semantycznych znaczników sekcji języka HTML5 zgodnie z ich znaczeniem, w tym do części nagłówkowej - header, do stopki - footer. <i>Dopuszcza się dodatkowe użycie bloków div lub section</i>
R.2.5	Umieszczone w bloku nagłówkowym <code><h1></code> : „Pozycyjne systemy liczbowe”, w bloku prawym <code><h2></code> : "Słowniczek" oraz w stopce paragraf z numerem zdającego
R.2.6	W bloku lewym utworzona tabela o 3 kolumnach i 7 wierszach, wyświetlająca w kolumnach cyfry A ÷ F i ich odpowiedniki w kodzie binarnym oraz dziesiętnym. Zastosowane znaczniki <code><table></code> , <code><tr></code> , <code><td></code>
R.2.7	Pierwszy wiersz tabeli zawiera komórki nagłówkowe, zastosowany znacznik <code><th></code>
R.2.8	W bloku prawym umieszczona jedna lista definicji, zastosowany znacznik <code><dl></code> . Lista zawiera 3 terminy zapisane w znaczniku <code><dt></code> : "Binarny", "Dziesiętny" i "Heksadecymalny" oraz ich znaczenie w znaczniku <code><dd></code>
R.2.9	W bloku nagłówkowym umieszczona animacja z tekstem alternatywnym "Cyfry szesnastkowe"
R.2.10	W bloku środkowym umieszczone pole edycyjne oraz przycisk z napisem "Przelicz na binarny"
R.3	Rezultat 3: Działanie witryny internetowej
R.3.1	Układ bloków po uruchomieniu strony w przeglądarce jest zgodny z ilustracją 3 w arkuszu egzaminacyjnym (<i>prawidłowo zastosowano właściwości CSS decydujące o układzie strony, np. float i clear albo display flex albo grid albo position</i>)
R.3.2	Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie <i>styl.css</i> formatowanie CSS pochodzi jedynie z tego arkusza. <i>Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy zdający źle przypisał co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)</i>
R.3.3	Kliknięcie napisu "Heksadecymalny" inicjuje otwarcie strony https://szesnastkowy_system_liczbowy.pl
R.3.4	Pole edycyjne jest typu numerycznego
R.3.5	Dla pola edycyjnego zapisany atrybut <code>placeholder= "Wpisz liczbę dziesiętną"</code>
R.3.6	Zdefiniowane dla przycisku zdarzenie związane z jego wciśnięciem, które uruchamia funkcję skryptu (obsługa zdarzenia zdefiniowana w HTML np. <code>onClick</code> lub w skrypcie np. <code>addEventListener</code> <code>zmienna.onClick = ...</code>)
R.3.7	Zastosowany znacznik <code></code> do zapisu numeru zdającego
R.4	Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej
	<i>Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.2, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS. Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS. Kryterium 4.6 jest spełnione jedynie, gdy jest zdefiniowany styl dla selektora znacznika, nie jest spełnione, gdy jest zdefiniowany styl klasy lub inny</i>
R.4.1	Ustawiony dla ciała strony lub kontenera całej strony krój czcionki Georgia oraz kolor czcionki biały
R.4.2	Ustawiony kolor tła dla bloku nagłówkowego i stopki #824555, dla bloku lewego #A26475, dla środkowego #824555 oraz dla prawego #A26470
R.4.3	Ustawiona wysokość bloku lewego, środkowego i prawego 350px

R.4.4	Ustawiona szerokość bloku lewego i środkowego 30%, prawego 40% (width lub grid-template-columns lub flex) oraz dla obrazu 50px
R.4.5	Ustawione marginesy wewnętrzne (padding) 20px dla bloków nagłówkowego i stopki, 5px dla komórki i komórki nagłówkowej tabeli, oraz jedynie górny margines wewnętrzny 20px dla terminu listy definicji
R.4.6	Ustawione marginesy zewnętrzne (margin) 10px dla selektorów table, p oraz dt
R.4.7	Ustawione dla obrazu opływanie tekstem z prawej strony (float: left;)
R.4.8	Ustawione obramowanie dla komórki i komórki nagłówkowej tabeli na wartość 3px solid #824555
R.4.9	Ustawione wyrównanie tekstu do środka dla bloków nagłówkowego i stopki
R.4.10	Ustawione paski przewijania na auto dla bloku prawego
R.5	Rezultat 5: Skrypt
	<i>Uwaga: W przypadku niedziałającego skryptu kryteria 5.1 ÷ 5.3, 5.7 należy sprawdzić w kodzie źródłowym. Instrukcje muszą być zgodne ze składnią oraz zawierać dane wynikające z zadania</i>
R.5.1	Skrypt jest napisany w języku JavaScript i zawiera on przynajmniej jedną poprawną składniowo instrukcję wynikającą z treści zadania
R.5.2	Skrypt pobiera dane z pola edycyjnego, np. funkcja document.getElementById z parametrem, który zdefiniowany jest w kontrolce jako id
R.5.3	Skrypt przelicza liczbę dziesiętną na binarną
R.5.4	Skrypt wyświetla obliczony wynik pod przyciskiem w paragrafie
R.5.5	Liczba binarna wyświetlana jest w 4-cyfrowych blokach oddzielonych spacją, počawszy od prawej strony
R.5.6	Na końcu liczby binarnej, w indeksie dolnym, wypisywane jest: "(2)"
R.5.7	W skryptach zastosowana przynajmniej jedna zmienna lub funkcja oraz nazwy wszystkich funkcji i zmiennych są w języku polskim lub angielskim i odzwierciedlają cel zastosowania